

## Reglement van de Leidse Dartbond (LDB)

Art. 1.1 Er mag alleen op een goedgekeurde baan gespeeld worden. Dit geldt voor de competitie en de bekerrondes. Het bestuur kan bij niet naleven, de dartbaan stilleggen, met het gevolg dat wanneer de dartbaan niet in orde is bij de volgende wedstrijd, deze wordt verloren met 6 - 0 en 3 punten in mindering. Dartbanen worden steekproefsgewijs gecontroleerd door een medewerker van de LDB of op verzoek van een LDB lid.

Art. 1.2 Tijdens een wedstrijd onder auspiciën van de LDB moet men gebruik maken van een oche. (zie Art. 2.11).

Art. 1.3 De oche dient tijdens de wedstrijden niet te kunnen verschuiven t.o.v. het bord (zie Art. 2.11).

Art. 1.4 Tijdens het werpen mag niet over de oche worden gestapt. Ook niet erop! Een speler mag ook van achter een denkbeeldige doorgetrokken lijn, vanaf de uiteinden van de oche werpen.

Art. 1.5 Een speler die Art. 1.4 overtreedt, moet door de schrijver gewaarschuwd worden. Bij meerdere malen van overtreden kan de schrijver de beurt ongeldig verklaren en nul (0) punten noteren op het bord.

Art. 1.6 De darts moeten met de hand en door de speler zelf geworpen worden.

Art. 1.7 Een beurt bestaat uit het werpen van drie (3) darts afzonderlijk, of minder indien daar een leg mee beëindigd wordt.

Art. 1.8 Een geworpen dart die uit het bord valt, terugspringt van de bedrading en/of niet met de punt tegen het bord zit, telt niet mee voor de score en mag niet worden overgeworpen.

Art. 1.9 Een dart mag maximaal 30.5 cm lang zijn en niet zwaarder zijn dan 50 gram.

Art. 1.10 Een team bestaat minimaal 4 leden. Hiervan moet men er per wedstrijd vier (4) opstellen. Daarnaast mag men twee (2) reserve spelers opstellen, waarbij de speler die vervangen is niet meer aan de wedstrijd mag deelnemen, zodra zijn invaller zijn eerste (1) dart geworpen heeft. De reservespeler dient voor aanvang van de competitie wedstrijd ( rond 20.00 uur) vermeld te worden op het wedstrijdformulier. Na aanvang van de wedstrijd mag men geen reservespeler meer vermelden op het wedstrijdformulier.

Art. 1.11 Voor de wedstrijd moeten minimaal drie (3) spelers aanwezig zijn. Voor de vierde (4) niet aanwezige speler geldt, dat deze zijn darts buiten het bord geworpen heeft. Dit geldt ook voor de koppelwedstrijden en de teamwedstrijd/solo of round robin.

Art. 1.12 Er wordt competitie gespeeld op de maandag, dinsdag, woensdag, donderdag of vrijdag, tenzij de twee (2) teams onderling een andere dag afspreken (mag ook in het weekend) voor de door hen te spelen wedstrijd.

Art. 1.13 Elk team moet er naar streven om een zo hoog mogelijke plaats te behalen in de eindrangschikking van de competitie. Bij het niet naleven kan uitsluiting volgen.

\*Art. 1.14 Invallen voor een speler van een ander team is niet toegestaan .

Art. 1.15 De kampioenen van de klassen promoveren rechtstreeks (indien van toepassing) naar de erboven gelegen klasse. Er zullen eveneens teams degraderen (indien van toepassing) naar de direct eronder gelegen klasse, als er van daaruit teams promoveren .

Art. 1.16 Bij competitieindeling naar 2 of meerdere klassen wordt de indeling evenredig opgedeeld op basis van de eindstand van het voorgaande seizoen.

Art. 1.17 Het wedstrijdsecretariaat is verantwoordelijk voor het beantwoorden/oplossen van alle vragen en opmerkingen voor de desbetreffende klasse.

Art. 1.18 Het is niet toegestaan om met een walkman/muziek op de oren de wedstrijd te gooien.

Art. 1.19 Verandering van team door een speler tijdens het seizoen, is eenmaal toegestaan, maar alleen tot aan 1 januari van het speeljaar. Alleen binnen de eigen klasse of naar een hogere klasse.

Art. 1.20 Beide teams dienen een geprint exemplaar van het wedstrijdformulier in te vullen. Na het invullen nemen ze de gegevens van elkaar over. Beide formulieren moeten compleet worden ingevuld. Daarna zal er ondertekend moeten worden voor akkoord.

Art. 1.21. Het wedstrijdformulier dient online, volledig en juist te worden ingevuld door beide captains. Dit moet in principe binnen 72 uur gebeuren. Bij het niet naleven van deze regel, zal de divisie leider/ster mogelijk een straf in de vorm van 3 punten in mindering opleggen aan het in gebreke blijvende team.

Art. 1.22 Beide teams maken van te voren afspraak over het speelschema zoals is vermeld op het wedstrijdformulier. Beginnen evt. met Round Robin , hierna singles en koppels. Ipv Round Robin kan geëindigd worden met solopartij of een teamgame.

Art. 1.23 Het uit spelende team moet de wedstrijd starten. Het thuisteam dienen alle wedstrijden te schrijven.

Art. 1.24 Op en/of aanmerkingen en de wissels moeten op het wedstrijdformulier worden vermeld, of in een begeleidend schrijven wanneer de ruimte niet toereikend is. Deze melding zal ook online in teambeheer ingegeven moeten worden.

Art. 1.25 Een elektronisch scorebord is niet toegestaan. Er moet altijd met de hand geschreven worden.

Art. 1.26 Het niet spelen van een wedstrijd op de daarvoor vastgestelde plaats en datum is toegestaan, mits er 48 uur van te voren is afgezegd met een geldige reden. De afgezegde competitiewedstrijd dient in dezelfde competitiehelft gespeeld te worden. Tijdens de laatste drie speelronden, mogen de wedstrijden alleen verzet worden binnen dezelfde speelweek. Tevens dient een competitiewedstrijd 48 uur van tevoren door de verhinderde teamcaptain afgezegd te worden. Wanneer men verzuimd binnen 48 uur af te zeggen dan is de wedstrijd verloren met 6 - 0 en daarbij 3 punten in mindering. Bij herhaling volgt uitsluiting van deelname aan de LDB. dartcompetitie.

Art. 1.27 Indien één van de beide teams al drie (3) wedstrijden heeft uitgesteld, kan er geen uitstel meer verleend worden tenzij er sprake is van overmacht, en altijd in overleg met het wedstrijdsecretariaat.

Art. 1.28 Beide teams dienen er in onderling overleg zorg voor te dragen dat een uitgestelde wedstrijd zsm wordt ingehaald .

Art. 1.29 Wordt er niet aan Art. 1.28 voldaan treedt Art 1.31 in werking.

Art. 1.30 Indien een team niet, of te laat afzegt, volgt sanctie Art. 1.38.

Art. 1.31 Wanneer een team niet komt opdagen krijg het een straf van -9 punten. Het wel aanwezige team krijgt, aan het einde van het seizoen, het gemiddelde van het seizoen toegewezen echter afgerond naar boven. Art. 1.32 De aanvang van de competitiewedstrijd is rond 20.00 uur. In overleg, mag de tijd verschoven worden.

Art. 1.33 Elke speler dient zich op de speelavond te kunnen legitimeren. (ID kaart/ Rijbewijs) Mag ook een duidelijke kopie zijn.

Art. 1.34 Een speler die niet aan Art. 1.33 kan voldoen moet als niet speelgerechtigde speler worden beschouwd. Opmerkingen hierover dienen op het wedstrijdformulier vermeld te worden en via teambeheer worden ingevoerd.

Art. 1.35 Bij het gooien van een koppel- of teamronde of Round Robin, is elk team vrij de volgorde te bepalen waarin de spelers gooien. Deze volgorde moet dan wel in elke leg van de betreffende koppel of teamronde gehandhaafd worden.

Art. 1.36 Indien men een handtekening ter goedkeuring op het wedstrijdformulier heeft geplaatst, gaat men akkoord met de uitslag en met de opgegeven spelers.

Art. 1.37. Iedere teamcaptain dient een correct telefoonnummer/e-mailadres op te geven waar hij te bereiken is, voor het eventueel verzetten van de competitiewedstrijd. Wanneer niet bereikbaar 48 uur voor aanvang van de wedstrijd dan is deze wedstrijd verloren met 6 - 0 en 3 punten in mindering voor het in gebreke zijnde team. Aan het eind van het seizoen zal het andere team het gemiddelde naar boven afgerond toegewezen krijgen. Daarnaast is het verplicht een reservcaptain aan te wijzen.

Art. 1.38 Bij de derde sanctie/straf worden de behaalde resultaten uit de stand geschrapt.

Art. 1.39 Wisselen van team kan 1 x per seizoen tot halverwege de competitie. (Voorbeeld: indien een competitie uit 24 wedstrijden bestaat mag dit t/m wedstrijd 12).

Art. 1.40 Nieuwe spelers kunnen tot 6 wedstrijden voor het einde ingeschreven worden.

Art. 1.41 Rokersbeleid: Tijdens de wedstrijden is het verboden voor de spelers, schrijvers en/of scheidsrechters , te roken, op straffe van diskwalificatie. Volgens de wet mogen er in een rokersruimte geen andere activiteiten gedaan worden. Er mag gevraagd worden naar een rookvrije ruimte om te darten mocht daar echt behoefte aan zijn. Gezien de bekende speellocaties dient dit minimaal een week van te voren gemeld te worden aan de captain van de betreffende speellocatie.

Art. 2.1 Slechts dartborden in goede staat, mogen als wedstrijdboard gebruikt worden.

Art. 2.2 Een dartbord gebruikt voor een wedstrijd, dient het 1 t/m 20 patroon te hebben.

Art. 2.3 De bedrading van de segmenten, doubles e.d, dienen zodanig op het bord gemonteerd te zijn, dat zij op het bord liggen.

Art. 2.4 Het dartbord dient zo bevestigd te zijn, dat het 20-segment (zwart gekleurd) exact aan de bovenkant zit.

Art. 2.5 Het dartbord dient zo bevestigd te zijn dat het loodrecht hangt.

Art. 2.6 Het dartbord mag tijdens het werpen van de darts niet bewegen. Tevens mag de bedrading van het bord niet hinderlijk reflecteren.

Art. 2.7. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, indien er twee spots worden gebruikt moet deze verlichting aan de volgende waarden uit onderstaande tabel voldoen. Bovendien moeten de spots aan weerszijden op gelijke afstand van de dartlijn worden aangebracht.

Afstand voorkant dartbord tot spots (in cm)	Hoogte spots ten opzichte van de roos (in cm)		Sterkte van elke spot (minimaal)(in Watts)	Onderlinge afstand tussen de spots (in cm)
75 - 100	40 - 50		75	30 - 40
100 - 125	50 - 60		75	30 - 40
125 - 150	60 - 70		75	40 - 50
150 - 175	70 - 80		100	40 - 50
175 - 200	80 - 90		100	50 - 60
200 - 250	90 -100		150	50 - 60

Art. 2.8. De verlichting van het dartbord kan ook volstaan met één lamp/ledstrip van een dusdanige sterkte, dat er geen schaduw op het dartbord ontstaat, wanneer de darts in het bord zitten. Art. 2.8 De verlichting dient zo te zijn bevestigd, dat het dartbord direct wordt verlicht en de lichtbron onzichtbaar is voor de werper. Tevens mag de verlichting op generlei wijze de spelers hinderen.

Art.2.9 Als een lichtbron, door welke oorzaak dan ook, dooft, valt of van hoogte verandert, mag indien de werper hiervan hinder ondervindt, zijn of haar hele worp ongeldig worden verklaard. De gehele worp moet dan opnieuw worden gegooid (drie darts).

Art. 2.10 Het dartbord dient zodanig bevestigd te zijn, dat het midden van de Bull op een hoogte van 1.73 meter boven de vloer zit. Indien er een hoogteverschil is van de vloer bij het bord t.o.v. de vloerhoogte bij de werplijn, dan moet dit verschil in de hiervoor genoemde hoogte verrekend worden.

Art. 2.11 Een balkje (oche) dient minimaal 60 cm lang en minimaal 3 cm hoog te zijn. Deze oche dient stevig op de vloer bevestigd te zijn.

Art. 2.12 De oche moet zo bevestigd zijn, dat de afstand vanaf de achterzijde van de oche (gezien vanaf het bord) tot aan het punt loodrecht onder de Bull op de vloer 2.37 meter bedraagt.

Art. 2.13 De diagonale afstand, gemeten vanaf het midden van de Bull tot aan de achterzijde van de oche bedraagt 2.93 meter.

Art. 2.14 De afstand tussen twee banen moet zodanig zijn dat schrijver en/of speler niet gehinderd worden door andere spelers (bezoekers). Het scorebord dient vast naast het dartbord geplaatst te zijn.

Art. 2.15 Een dartbaan dient minimaal 1.50 meter breed te zijn, te weten 0.75 meter aan weerszijde van het hart van de dartbord.

Art. 2.16 Indien de vloer in de directe omgeving van het dartbord in een zodanige staat is dat zij geen bescherming biedt voor en tegen vallende of wegspringende darts, dan moet deze met een dartmat of ander materiaal met hetzelfde effect, worden bedekt.

Art. 2.17 De spelers dienen te beschikken over een vrije ruimte van minimaal 1.50 meter achter de oche en ook zo breed als de dartbaan.

Art. 3.1 De buitenste smalle rand scoort twee maal het aantal punten van dat segment en is een dubbel. De ring halverwege scoort drie maal de segmentwaarde en is een triple.

Art. 3.2 De buitenste ring van de bull scoort 25 punten. De binnenste ring van de bull (bulls eye) scoort 50 punten en is ook een dubbel.

Art. 3.3 Een dart scoort alleen als de punt in het bord blijft zitten en/of vast tegen het bord aanzit en dat de schrijver een 'call' heeft gegeven voordat de speler zijn of haar darts uit het bord heeft gehaald. Heeft de schrijver de score gezegd of geschreven en de dart valt alsnog uit het bord, dan wordt deze score gewoon meegeteld.

Art. 3.4 Een protest betreffende het aantal gescoorde punten hoeft, nadat de speler zijn of haar darts uit het bord heeft gehaald, niet gehonoreerd te worden.

Art. 3.5 De score moet duidelijk door de schrijver op het scorebord vermeldt worden, ongeveer op hoofdhoogte van de speler.

Art. 3.6 Alle scores en berekeningen dienen door de schrijver en de speler gecontroleerd te worden. Staan de scores en het daarbij behorende puntenaantal op het bord, kan de desbetreffende speler, na het verwijderen van de darts, niet meer in protest gaan t.a.v. de vorige score.

Art. 3.7 Alle vragen betreffende de score en de stand dienen gesteld te worden voordat dezelfde speler zijn of haar volgende beurt werpt. Deze dienen tot de schrijver gericht te worden.

Art. 3.8 De schrijver mag geen indicatie geven over de te gooien dubbel. Uitsluitend op verzoek van de speler mag de schrijver melding maken van: A) het totaal nog te werpen aantal punten, B) het aantal geworpen punten per dart of nog niet volledig geworpen beurt. De schrijver geeft een call als de gewenste dubbel is geworpen.

Art. 4 De loting van een evt. beker competitie vind tenminste 1 maand voor de te spelen be Kerronde plaats.

Art. 4.1 Op de evt. bekerwedstrijden zijn alle bepalingen en toepassingen van kracht van dit wedstrijdreglement, met uitzondering van de volgende artikelen: Art. 1.14 t/m Art. 1.18.

Art. 4.2 Invallen door een speler is alleen toegestaan door een speler van datzelfde team.

Art. 4.3 Is er toch een speler van een ander team gebruikt, dan zal het wedstrijdsecretariaat de wedstrijd 0 - 0 verklaren.

Art. 4.4 Het is toegestaan om per team maximaal 5 maal per seizoen één invaller deel te laten nemen aan de wedstrijd, die afkomstig is uit een lagere klasse of uit een team uit de andere poule van dezelfde klasse. Dit artikel treedt in werking bij het aanwezig zijn van meerdere klassen. Dan zijn art. 4.5 t/m 4.9 ook van kracht.

Art. 4.5. De in lid 4. genoemde regel is alleen toegestaan met toestemming van de tegenstander, en dient vooraf verzocht te worden.

Art. 4.6. De invaller van een ander team moet zich ten alle tijden kunnen legitimeren met een spelerspas (of een copy hiervan).

Art. 4.7. Een speler mag maximaal 3 maal per seizoen invallen, mits hij in het bezit is van een geldige spelerspas. Tevens zijn de captains verplicht om de invaller te vermelden op de wedstrijdkaart. Indien de speler meer dan 5 maal per seizoen heeft ingevallen, wordt deze persoon geschorst tot het eind van de competitie en het team, waar deze persoon heeft ingevallen, krijgt 2 strafpunten. Bij het niet invullen van een invaller op de wedstrijdkaart, ontvangt het betreffende team 2 strafpunten.

Art. 4.8. Het is bij kampioenswedstrijden en/of promotie/degradatie wedstrijden niet toegestaan invallers te laten spelen.

Art. 4.9. Het is in de laatste 3 weken van de competitie niet meer toegestaan om een invaller te gebruiken c.q. in te zetten .

Art. 4.10. Het is vooralsnog in de bekercompetitie niet toegestaan om een invaller te gebruiken c.q. in te zetten. Bij meer als 16 teams (dus meerdere klassen) is dit niet meer toegestaan vanaf de kwartfinale.

Art. 5.1 Waarin dit reglement wordt gesproken over personen is taalkundig de mannelijke vorm aangehouden. Echter; op die plaats kan ook de vrouwelijke vorm gelezen worden.

Art. 5.2 In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur. Daarnaast mag het bestuur, eenzijdig, punten doorvoeren mits in het belang van de organisatie. Art.

5.3 Protesten dienen ten allen tijde per email ([competitie@leidsedartbond.nl](mailto:competitie@leidsedartbond.nl)) ingediend te worden bij de wedstrijdsecretaris van de LDB. Telefonische protesten of protesten via social media worden niet aangenomen. De protesten worden vertrouwelijk behandeld en zo snel mogelijk via email beantwoord.

Art. 6.1 Met ingang van de competitie 2018-2019 wordt de hele competitieadministratie voor zowel competitie- als bekerwedstrijden digitaal georganiseerd.

Hiertoe krijgt elke team voor aanvang van de competitie een inlognaam, wachtwoord en pincode. Hiermee dient men zorgvuldig om te gaan.

Art. 6.2. Tijdens de wedstrijden zullen beide teams een formulier moeten invullen. Na het invullen van de namen kunnen de namen van het andere formulier overgenomen worden. De uitslagen moeten dan ook op beide formulieren worden bijgehouden en na de wedstrijd voor akkoord worden ondertekend. Deze formulieren worden voor de competitie start uitgereikt moeten tot aan het einde van de competitie worden bewaard. Ze dienen als bewijs als er geschillen optreden.

Art. 7.1.

Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten o.a single en koppel;

Koppelpartij: Het bezoekende team heeft de keuze tussen wisselen na afloop van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team van paar, dan blijft het paar van het thuisspelende team staan. Wisselt het bezoekende team niet van paar, dan moet het thuisspelende team van paar wisselen. Als het bezoekende team niet wisselt, blijft bij hen koppel 1 staan.

Een speler mag maar voor 1 koppel uitkomen.

Het wisselschema is als volgt:

Bezoekende team wisselt niet koppel 1 - koppel 1  
koppel 1 - koppel 2 koppel 2 - koppel 2 koppel 2 - koppel 1

Bezoekende team wisselt wel koppel 1 - koppel 1  
koppel 2 - koppel 1 koppel 2 - koppel 2 koppel 1 - koppel 2

Art. 8. Bij het spelen van een teamronde mag de aanvoerder de volgorde van zijn spelers veranderen. Deze nieuwe volgorde wordt op het scorebord opgeschreven.

Art. 9. Volgorde van de partijen in de speltypen. (Er wordt gespeeld om 9 punten)

- Bij een speltype met round robin wordt er begonnen met de round robin (teamwedstrijd)
- individuele partijen
- de partijen met de paren
- de partij met het gehele team of de sologame. (n.v.t bij speltype incl. round robin).

Art. 9.1 Teams hebben de keuze uit 3 speltypes te weten:

Art. 9.1 a. Standaard speltype:

4 singles 501 (b.o 5) - 4 koppels 501 of 701 (b.o 5) - 1 teamgame 1001

Art. 9.1 b .Speltype 2:

4 singles 501 (b.o 5) - 4 koppels tactics (b.o 1/3) - teamgame 1001 of solo 501 (b.o 5).

Art. 9.1 c. Speltype 3:

4 singles 501 (b.o 5) - 4 koppels 501 of 701 (b.o 5) - Round robin (b.o 9) of sologame 501 (b.o 7).

Art. 9.2. Voorafgaand aan de wedstrijd beslissen beide captains welk speltype wordt gespeeld. Indien er geen overeenstemming is tussen beide teamcaptains wordt het standaard speeltype gespeeld.

Art. 9.3. Alleen de singlewedstrijden worden in teambeheer ingevuld met de werkelijke uitslag. Bij overige wedstrijden (koppels, round robin, teamgame en solo) word 1-0 of 0-1 ingevuld.

Art. 10. a. Bij partijen, die met een open start worden begonnen, tellen direct alle gescoorde punten.

Art. 10.b. Alle partijen, die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 (nul) is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig om de game te eindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.

Art. 10.c. De tactics wordt gespeeld over drie kruisjes. Men moet in score voor staan wil men de partij winnen. Gelijkspel wordt direct overgespeeld.

Art.11. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een wedstrijdpunt.

Art. 12. Een competitiewedstrijd dient een vloeiend verloop te hebben, oponthoud door bijvoorbeeld rookpauzes kan worden voorkomen door alleen te roken op momenten dat een speler/spelers niet aan de beurt is/zijn.

Art. 13. Op het wedstrijdformulier dient men alle 180-ers en finiches van 100 of meer te vermelden. Dit moet ook digitaal ingevuld worden in teambeheer.

Art 14. In alle gevallen, waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur van de Leidse Dartbond.